



Programa no formal: Competencias Digitales en Ofimática, Edición de Video y Tratamiento de Imágenes

Identificación del colectivo al que se dirige:

Personas adultas, no iniciadas en el uso de las herramientas ofimáticas y las TICs, con necesidad de introducirse en el manejo de las mismas.

Razones que justifican la necesidad o conveniencia de su desarrollo:

Los Centros de Educación de Personas Adultas tienen entre sus diversos objetivos, el acceso a la sociedad de la información y la comunicación de los adultos, a través del uso de las nuevas tecnologías. Se hace especial hincapié en los programas educativos que fomenten, entre otras, el uso de las TICs, haciendo notar que los programas de formación básica y los que faciliten el acceso al mundo laboral serán de actuación preferente. Por tanto, “Ofimática Básica” se oferta como una enseñanza de desarrollo personal prioritaria para favorecer a todo el alumnado potencial del CEPA FRANCISCO DE QUEVEDO de Valdepeñas, mejorando su formación y competencia digital, tan importante y decisiva en la sociedad actual.

Localidad o localidades donde se impartirán:

Valdepeñas, en la sede del centro cabecera.

Nº de horas, temporalización y horario semanal:

La duración del curso es de 80 horas con temporalización anual, impartiendo dos horas semanales con horario vespertino.

Objetivos:

- a) Iniciarse en el uso de las TIC a nivel usuario tanto para ordenador como para dispositivos móviles.
- b) Adquirir y/o ampliar un vocabulario propio de los programas que se utilizan.
- c) Conocer los problemas de salud asociados al uso del ordenador y dispositivos móviles.
- d) Crear documentos, explotando las opciones y herramientas de Microsoft Office y similares de software libre.
- e) Capacitar al alumno/a para crear y de modificar imágenes, vídeos y otros contenidos respetando las diferentes licencias de uso.
- f) Conocer los conceptos básicos, formatos, y características principales de los diferentes tipos de contenido.
- g) Conocer diferentes opciones software para la reproducción y el desarrollo de contenido multimedia.
- h) Realizar todas las funciones con seguridad y privacidad.

Contenidos y secuenciación de unidades:

Introducción a las TICs

- Hardware.
- Software.
- Gestión básica del Sistema Operativo.
- Navegadores y buscadores.
- Seguridad en internet.
- Aplicaciones del ecosistema Google.
- Correo electrónico.
- Licencias de uso. Software libre.
- Seguridad y salud
 - Uso adecuado del ordenador.
 - Los problemas de salud asociados al uso del ordenador.
 - Precauciones relacionadas con la seguridad de los ordenadores.

Ofimática básica

- Repaso de operaciones básicas.
- Personalizar el entorno de trabajo.
- Utilizar métodos abreviados de teclado (hot keys).
- Conocer los distintos formatos de archivos ofimáticos.

Imagen Digital

- Conceptos básicos.
 - Pixel.
 - Color.
 - Resolución.
 - Formatos.
- Software.
 - Galería de imágenes, visor de imágenes.
 - Editores simples Paint, Word.
 - Editores por capas GIMP.
 - Editores web.

Video Digital

- Conceptos básicos.
 - Resolución.
 - Pistas y canales.
 - Formatos.
 - Codecs.
 - Dispositivos de captura.
- Software.
 - Reproductores Windows Media Player, VLC Player.
 - Editor CapCut.
 - Editores web.

Criterios de evaluación:

- a) Se conocen los principales componentes del ordenador.
- b) Se conocen y se diferencian el Hardware y Software.
- c) Se han identificado las principales aplicaciones informáticas.
- d) Se ha usado adecuadamente el dispositivo.

- e) Se ha almacenado correctamente la información.
- f) Se han creado carpetas y subcarpetas.
- g) Se han copiado y movido archivos y carpetas.
- h) Se han realizado operaciones básicas con documentos (abrir, guardar, nombrar y modificar).
- i) Se le ha dado diseño a una página (saltos, imágenes, cuadro de textos, etc).
- j) Se conocen los distintos formatos de archivos ofimáticos, de imagen y vídeo.
- k) Se dominan los conceptos básicos tanto ofimáticos, como de imagen y vídeo.
- l) Se conoce el software específico para reproducir contenido multimedia.
- m) Se conoce software específico para editar contenido multimedia.
- n) Se conoce software web para editar contenido multimedia.
- o) Se realizan todas las funciones de creación de contenido siguiendo las normas básicas de seguridad y privacidad.
- p) Se conocen las diversas opciones respecto a licencias de propiedad intelectual.